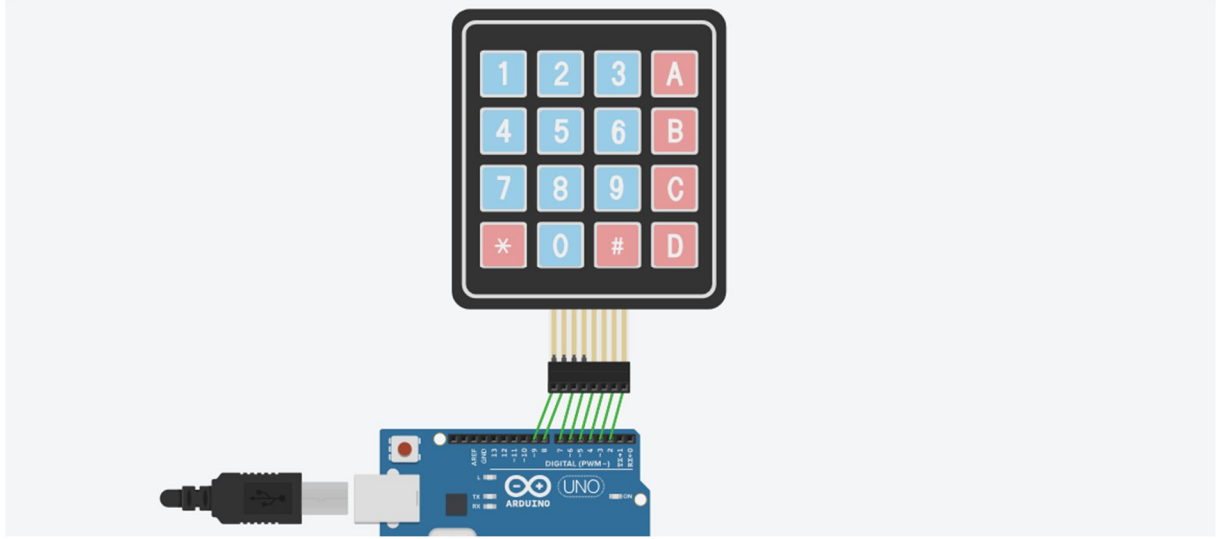


Bölüm86 : Keypad Kullanımı



Keypad ile şifreli kapılar vs yapabiliriz. Bunun için öncelikle keypad nasıl kullanılır onu bilmemiz gerekiyor. Projemizde keypad ile ilgili kodlardan bahsetmeye çalıştım.

Kullanılan Kodlar:

```
#include <Keypad.h>
// Kullanacak olduğumuz kütüphaneyi belirtiyoruz.

const byte satirSayisi= 4;
const byte sutunSayisi= 4;

char tuslar[satirSayisi][sutunSayisi]=
{
{'1', '2', '3', 'A'}, // 1. Satır karakterleri
{'4', '5', '6', 'B'}, // 2. Satır karakterleri
{'7', '8', '9', 'C'}, // 3. Satır karakterleri
{'*', '0', '#', 'D'} // 4. Satır karakterleri
};

byte satirPinleri[satirSayisi] = {9,8,7,6};

// Satır pinlerimizi tanımlıyoruz. byte 0 ile 255 arası

byte sutunPinleri[sutunSayisi]= {5,4,3,2};

// Sütun pinlerimizi tanımlıyoruz

Keypad tusTakimi= Keypad(makeKeymap(tuslar), satirPinleri, sutunPinleri, satirSayisi,
sutunSayisi);

// tustakimi isminde bir keypad oluşturduk
// map harita oluşturuyoruz

void setup(){
  Serial.begin(9600);
}

void loop(){
  char basilanTus = tusTakimi.getKey();
```

```
// char tek bir karakter girmek için değişken
// getkey komutu ile tustakimindan deger cekecegiz

if (basilanTus){

    if(basilanTus == '1')
    {
        Serial.println(" 1e basildi" );
    }
    if(basilanTus == '2')
    {
        Serial.println("2e basildi");
    }

}
}
```

<https://tinkercadilearduino.blogspot.com/2018/09/bolum86-keypad-kullanm.html>