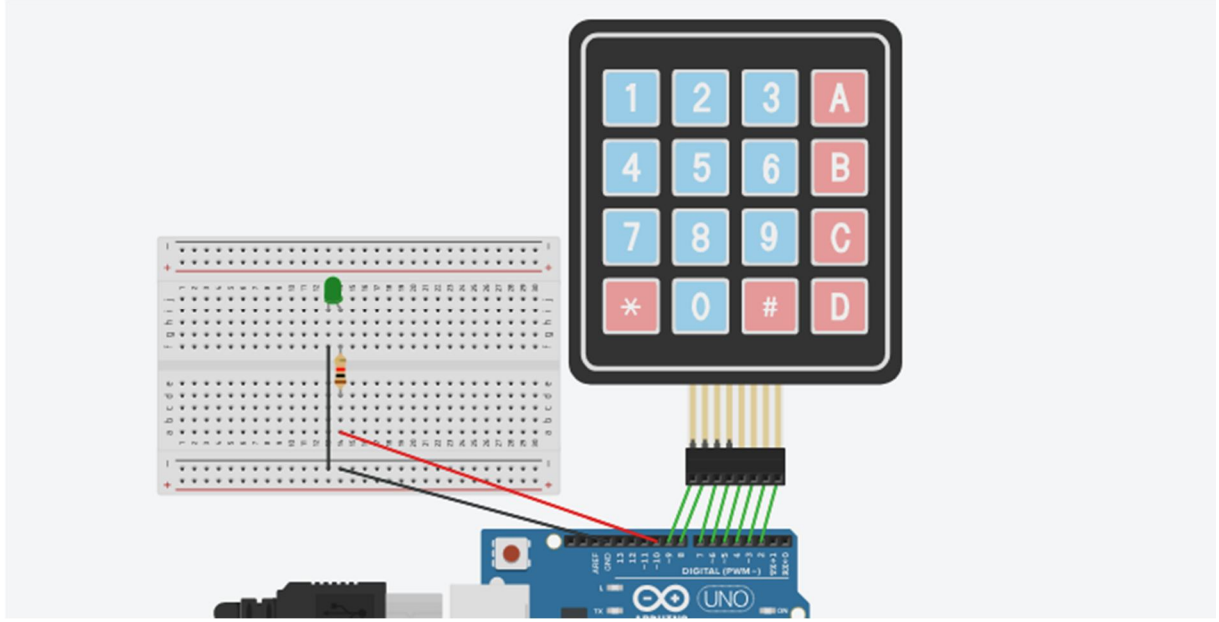


## Bölüm87 : Keypad ile Led Yakıp Söndürme



Keypad ile daha önce yapmış olduğumuz ir kumanda ile led yakıp söndürme çalışması yapacağız. kodlar olarak aynı mantığı kullandık. Bir numaraya basınca led yanacak ve bir numaraya basınca ledimiz sönecek.

### **Kullanılan Kodlar:**

```
#include <Keypad.h>

const byte satirSayisi= 4;
const byte sutunSayisi= 4;

int kirmizi = 10;

int say = 0;

char tuslar[satirSayisi][sutunSayisi]=

// char tek bir karakter girmek için değişken
{
  {'1', '2', '3', 'A'}, // 1. Satır karakterleri
  {'4', '5', '6', 'B'}, // 2. Satır karakterleri
  {'7', '8', '9', 'C'}, // 3. Satır karakterleri
  {'*', '0', '#', 'D'} // 4. Satır karakterleri
};

byte satirPinleri[satirSayisi] = {9,8,7,6};

// Satır pinlerimizi tanımlıyoruz. byte 0 ile 255 arası

byte sutunPinleri[sutunSayisi]= {5,4,3,2};

// Sütun pinlerimizi tanımlıyoruz
```

```
Keypad tusTakimi= Keypad(makeKeymap(tuslar), satirPinleri, sutunPinleri, satirSayisi,
sutunSayisi);

// tustakimi isminde bir keypad oluşturdum
// map harita oluşturuyoruz

void setup()
{
  Serial.begin(9600);
}

void loop()
{
  char basilantus = tusTakimi.getKey();

  if(basilantus != NO_KEY)
  {
    if((basilantus == '1') && (say==0))
    {
      Serial.println(" yandi" );
      digitalWrite(kirmizi,HIGH);
      say=1;
    }
    else if((basilantus == '1') && (say==1))
    {
      Serial.println("sondu");
      digitalWrite(kirmizi,LOW);

      say=0;
    }
  }
  delay(100);
}
```

<https://tinkercadilearduino.blogspot.com/2018/09/bolum87-keypad-ile-led-yakp-sondurme.html>