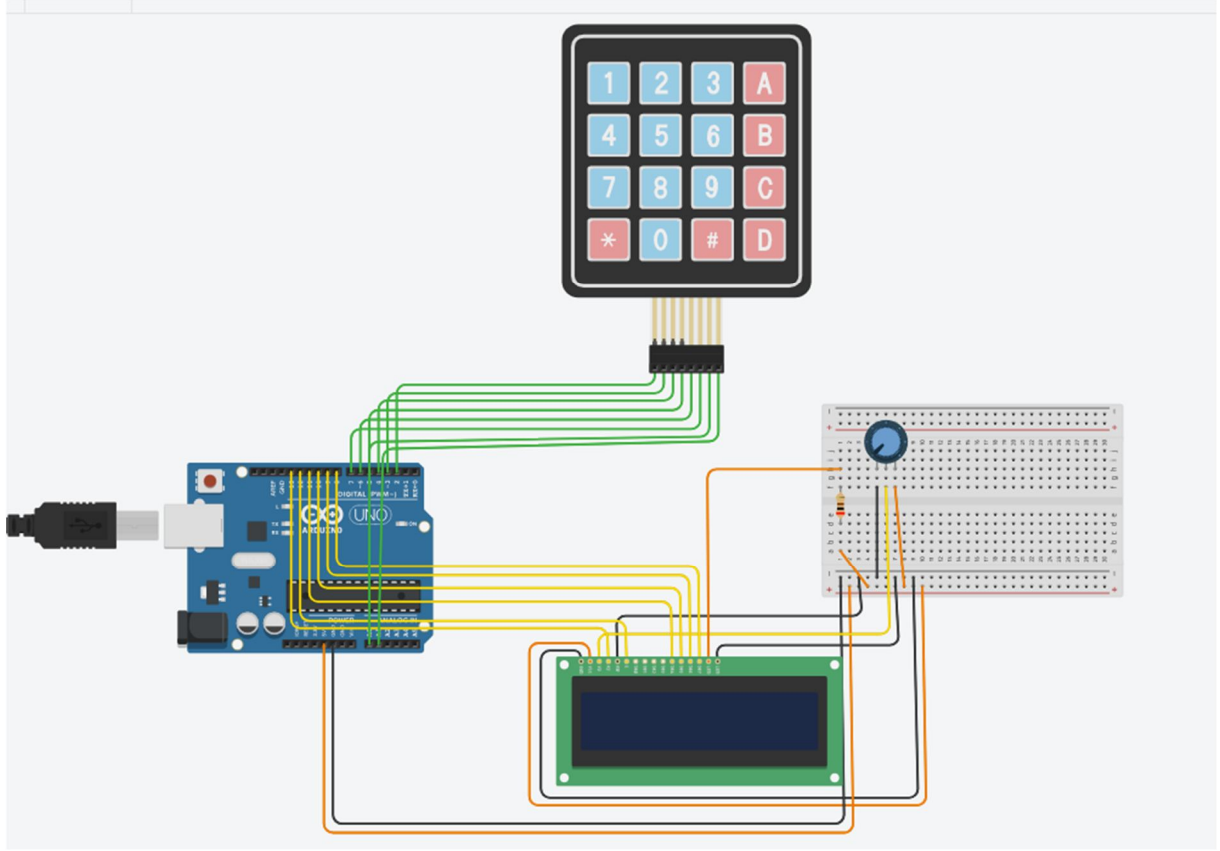


Bölüm90 : Keypad İle LCD Ekran Kullanımı



Keypad üzerinde tuşlara bastığımızda sayıların ve harflerin lcd ekran üzerinde gösterilmesini sağlayan çalışma ile sizlerle birlikteyiz. Lcd üzerinde çıkan yazıları ayrıca silip tekrar yazabiliyoruz.

Kullanılan Kodlar:

```
#include <LiquidCrystal.h>
#include <Keypad.h>

LiquidCrystal lcd(13,12, 11, 10, 9, 8);

const byte satirSayisi= 4;
const byte sutunSayisi= 4;

int i=0;

char tuslar[satirSayisi][sutunSayisi]=
{
{'1', '2', '3', 'A'}, // 1. Satır karakterleri
{'4', '5', '6', 'B'}, // 2. Satır karakterleri
```

```

{'7', '8', '9', 'C'}, // 3. Satır karakterleri
{'*', '0', '#', 'D'} // 4. Satır karakterleri
};
byte satirPinleri[satirSayisi] = {2,3,4,5};

// Satır pinlerimizi tanımlıyoruz. byte 0 ile 255 arası
byte sutunPinleri[sutunSayisi]= {6,7,A0,A1};

// Sütun pinlerimizi tanımlıyoruz

Keypad tusTakimi= Keypad(makeKeymap(tuslar), satirPinleri, sutunPinleri, satirSayisi,
sutunSayisi);

// tustakimi isminde bir keypad oluşturduk
// map harita oluşturuyoruz

void setup()
{
  lcd.begin(16, 2);
  Serial.begin(9600);
  lcd.clear();
}

void loop(){
  char tus = tusTakimi.getKey();
  if(tus != NO_KEY){
    if (i<0){
      i = 0;}
    if(tus == '*'){
      lcd.setCursor(i-1,0);
      lcd.print(" ");
      i=i-1;

    }else if(tus == '#'){
      lcd.clear();
      i=0;
    }else{
      lcd.setCursor(i ,0);
      lcd.print(tus);
      i=i+1;
    }
  }
}

```

<https://tinkercadilearduino.blogspot.com/2018/10/bolum90-keypad-ile-lcd-ekran-kullanm.html>