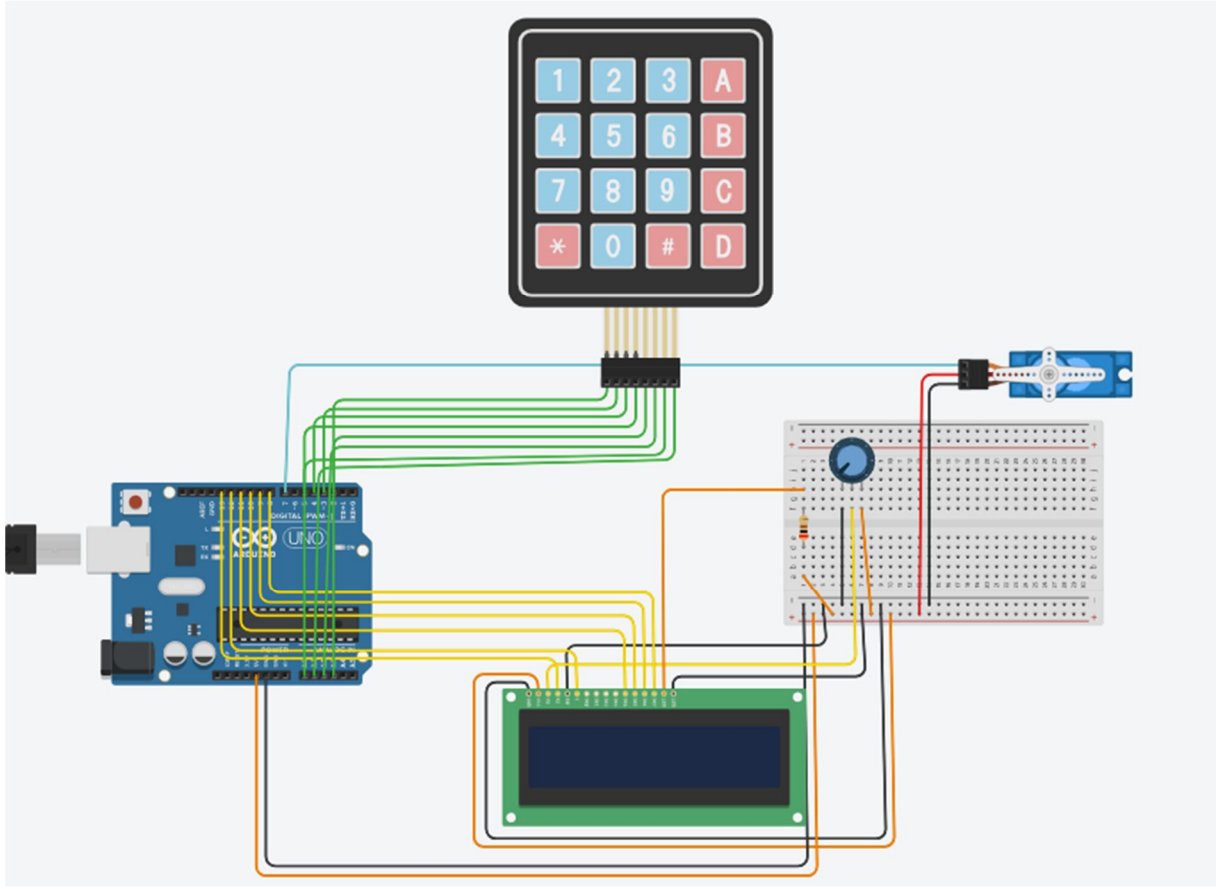


Bölüm92: Keypad İle Şifreli Kasa Yapımı



Keypad ile şifreli kasa yapımında şifreyle kasayı servo motor ile açıp kapatabiliyoruz. Aynı zamanda şifreyi kendimiz istediğimiz şifre ile değiştirebiliyoruz.

Kullanılan Kodlar:

```
#include <Keypad.h>
#include <Servo.h>
#include <LiquidCrystal.h>

LiquidCrystal lcd(13,12, 11, 10, 9, 8);

const byte satirSayisi= 4;
const byte sutunSayisi= 4;

char tuslar[satirSayisi][sutunSayisi]=
{
  {'1', '2', '3', 'A'}, // 1. Satır karakterleri
  {'4', '5', '6', 'B'}, // 2. Satır karakterleri
  {'7', '8', '9', 'C'}, // 3. Satır karakterleri
  {'*', '0', '#', 'D'} // 4. Satır karakterleri
};
byte satirPinleri[satirSayisi] = {2,3,4,5};
```

```

// Satır pinlerimizi tanımlıyoruz. byte 0 ile 255 arası
byte sutunPinleri[sutunSayisi]= {A3,A2,A0,A1};

// Sütun pinlerimizi tanımlıyoruz

Keypad tusTakimi= Keypad(makeKeymap(tuslar), satirPinleri, sutunPinleri, satirSayisi,
sutunSayisi);

// tustakimi isminde bir keypad oluşturduk
// map harita oluşturuyoruz

int kilit = HIGH;

Servo servo;

String girilensifre = "";
String sifre = "1234";

/* string(dizi) birden fazla karakteri
hafızada tutmaya yarayan bir değişken tipidir.
String parçalama, birleştirme, istenilen harfi
bulma/silme/değiştirme gibi özellikler sıkça
kullanılmaktadır. */

void setup()
{
    lcd.begin(16, 2);
    lcd.print("Lcd Calisiyor");
    delay(1000);
    lcd.clear();
    servo.attach(7);
    servo.write(0);
}

void loop()
{
    char tus = tusTakimi.getKey();
    if (tus != NO_KEY)
    {
        switch(tus)
        {
            case '*':
                lcd.clear();
                girilensifre="";
                servo.write(0);
                lcd.setCursor(0,1);
                lcd.write("Kilitleniyor");
                delay(1000);
                lcd.clear();
                kilit = HIGH;
                break;

            case 'A':
                lcd.setCursor(0,1);
                if (!kilit) // kilit 0 olduğunda çalış
                {
                    lcd.write("Sifre Degisti...");
                    sifre=girilensifre;
                }
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    else
    {
        lcd.write("Sifre Degismedi.");
    }
    girilensifre="";
    delay(1000);
    lcd.clear();
    break;
case '#':
    lcd.setCursor(0,1);

    if(girilensifre==sifre) {
        servo.write(90);
        lcd.write("Kilit Acik");
        kilit=LOW;
    }
    else
    {
        lcd.write("Gecersiz");
    }
    delay(1000);
    girilensifre="";
    lcd.clear();

    break;

default: // hiç bir case değeri yoksa işletilir
    lcd.write(tus);
    girilensifre+=tus;
    break;
}
}
}

```

<https://tinkercadilearduino.blogspot.com/2018/10/bolum92-keypad-ile-sifreli-kasa-yapm.html>