

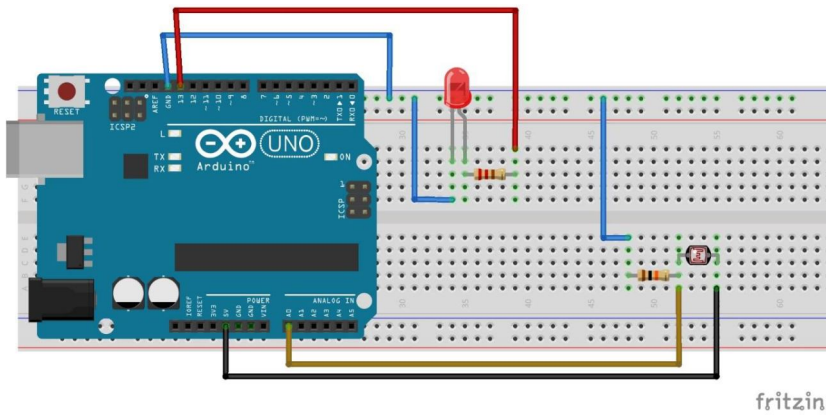
3.b. LDR ile Gece-Gündüz Oyunu Uygulaması

Devremizde 1 adet led, 1 adet 220 ohm direnç, 1 adet LDR, 1 adet 10 Kohm direnç kullanılmıştır. GND pini breadboard üzerindeki –(eksi) yuvasına bağlanarak dağıtılmıştır. Ledin kısa ayağı breadboard üzerindeki –(eksi) yuvalarından birine bağlanır. Ledin uzun ayağındaki direnç 13 nolu pine bağlanır. LDR'nin sağ ayağı 5V pinine bağlanır. LDR'nin sol ayağına seri bağlı 10 Kohm direncinin sol ucu breadboard üzerindeki –(eksi) yuvalarından birine bağlanır. LDR ile 10 Kohm direncinin breadboard üzerindeki ortak noktalarının birinden A0 analog giriş pinine bağlantı yapılır.

Işık şiddeti ortama göre seçeceğimiz bir değerden (örneğin uygulamamızda 700) küçükse yani ortam kararmaya başladıysa veya karanlıksa led yanacak, panda kuklası GECE diyecek ve sahne dekoru “city with water” olarak değişecektir. Işık şiddeti değeri seçilen değerden küçük değilse yani ortam aydınlanmaya başladıysa veya aydınlıksa led sönecek, panda kuklası GÜNDÜZ diyecek ve sahne dekoru “city with water2” olarak değişecektir.

İşlem Basamakları

- 1) Devreyi proteusta şekildeki gibi kurunuz.
- 2) Mblockta yukarıdaki programı yazıp proteusa atıp simülasyonu gözlemleyiniz.
- 3) Arduino'ya yükleyerek çalışmasını gözleyiniz.



ÖĞRENCİNİN		TEMRİN		DEĞERLENDİRME	
Adı		Başlama Tarihi	Süre (.....)	Toplam	
Soyadı		/...../.....	Tertip Düzen (.....)	Yazıyla	
Sınıfı		Bitiş Tarihi	Teorik Bilgi (.....)		
No		/...../.....	Uygulama (.....)	Öğretmen imzası	